

## 1. Wstęp teoretyczny (wpis na blogu).

## 2. Po wstępie teoretycznym:

- ustaw hostname
- zapisz konfiguracje
- uruchom ponownie urządzenie - czy wprowadzone zmiany się zapisały?
- podepnij do switcha dowolny komputer i sprawdź tablicę MAC adresów

## 3. Projekt dla grupy

Do portu FastEthernet0/0 na routerze wepnij 24. port switcha. Do switcha wepnij wszystkie komputery ze swojej grupy (komputery zawsze wpinamy od początku switcha). Na laptopach odpal maszyny wirtualne z Linux\_Desktop.

- ustaw **hostname routera jako R1**
- ustaw **hostname switcha jako SW1**
- zabezpiecz port konsolowy hasłem
- !!!!!! dobrze wpisujcie hasło, żebyście nie odcięli sobie dostępu do urządzenia !!!!!!**
- przypisz opisy portów na switchu zgodnie z urządzeniami jakie są do nich wpięte (czyli np. laptop\_Arek, laptop\_Ola, router)
- zresetuj oba urządzenia
- oblicz IP dla danej podsieci: **192.168.1.0/24**

odpowiedź:

router 192.168.1.1 255.255.255.0

hosty 192.168.1.2-192.168.1.254/24

- przypisz dla odpowiedniego interfejsu routera odpowiedni adres IP
  - skonfiguruj na wirtualnych maszynach odpowiedni adres IP
  - sprawdź komunikację na linii
- każdy komputer → router  
dowolny komputer → dowolny inny komputer

Gdy będzie zaliczone zadanie przywróć wszystkie urządzenia do ustawień fabrycznych (usunięcie startup-config, VM przywrócone do migawki clean\_os).